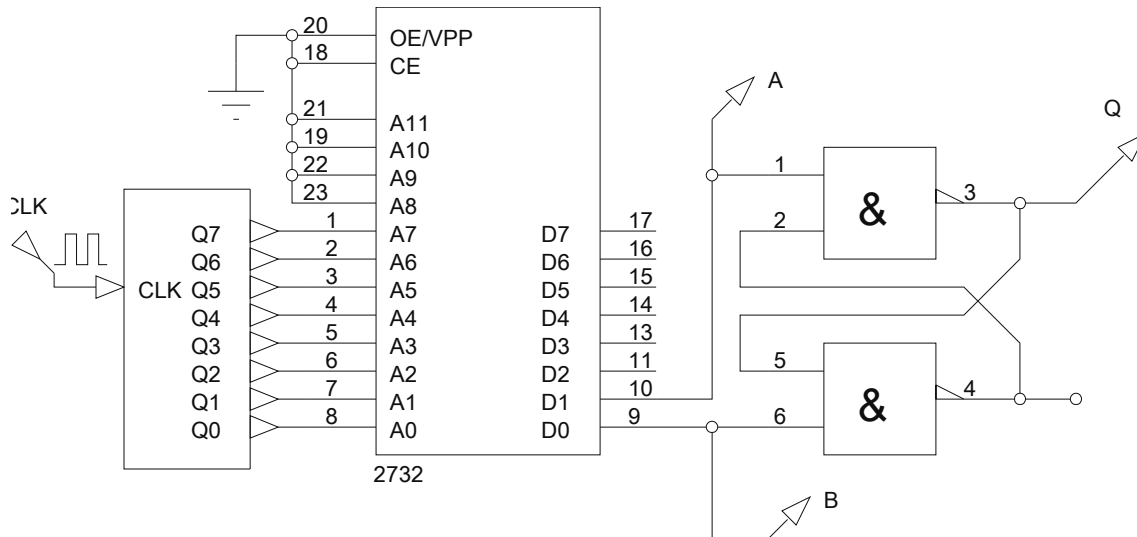



**DUREE** : 4 heures**Savoirs associés :****S2-2** : Traitement de l'information – Circuits logiques**S2-2** : Traitement de l'information – Fonction codage / transcodage**S2-2** : Traitement de l'information – Mémoires électroniques**I-Schéma :**

La sonde d'oscilloscope  est obtenue en cliquant sur l'outil

 Le rectangle de gauche représente un compteur synchrone dont le schéma en **annexe A** doit être saisi sur une autre page.

**Table séquentielle :**

Les valeurs de A et B sont déterminées d'après l'exercice sur la fonction anti rebond.

D'après la position de A et B sur le schéma ci-dessus, Déterminer la valeur hexadécimale du contenu de la mémoire.


Pour la simulation ces différentes valeurs (0 ou 1) dureront respectivement 4,4,3,3,2,2,1,1,4,4,3,3,2,2,1 et 1s, donc 42 valeurs hexadécimales au total.

Ouvrir le fichier Anti-Rebond.bin situé dans \\stock\_samba\ressources\numérique à l'aide de l'utilitaire **HexEdit**.

Saisir les 42 valeurs hexadécimales dans ce fichier puis enregistrer.

Charger la mémoire avec ce fichier.

**Visualisation du chronogramme :**

On obtient la fenêtre des graphiques en cliquant sur  ensuite faire glisser les sondes dans la fenêtre.

Cliquer sur la barre de titre de la fenêtre pour éditer les propriétés.

Temps départ : 1s, temps fin : 42s.

Lancer la simulation en appuyant sur la barre d'espace.

Dans le menu option de la fenêtre du graphique, cliquer sur " définir taille des feuilles " puis sur " perso " et saisir 10 in et 2 in

Dans le menu fichier de la fenêtre du graphique, cliquer sur " Exporter graphique " puis sur " Exporter fichier DXF " et changer le nom du fichier.

**Rédaction du compte rendu :**

Sous Open Office, créer une page avec entête et pied de page.

Recopier le titre et le premier sous titre de celle-ci puis insérer le schéma précédemment sauvegardé.

Inscrire le sous titre " Chronogrammes " puis insérer le Chronogramme précédemment sauvegardé.

Figoler la mise en page puis sauvegarder le fichier.

# Annexe A

Compteur synchrone :

