

<b>DUREE</b> : 2 heures	<b>Savoirs associés :</b> <b>S7-2</b> : Communication écrite - Utilisation de l'outil informatique
-------------------------	---

## Images réactives et ancrage

Objectif : Pouvoir cliquer sur différentes parties d'une image afin d'activer un lien pour chacune d'entre elles.

Ouvrir notepad++ et saisir le code suivant :

```
<html>
<head>
<title>Images</title>
</head>
<body link="#000000#" alink="#000000#" vlink="#000000#" bgcolor="gray">
<center>

<map name="carte" id="carte" alt="images réactives">
<area shape="rect" coords="13,25,74,67" href="rectangle.html" alt="rectangle">
<area shape="circle" coords="163,93,33" href="cercle.html" alt="cercle">
<area shape="poly" coords="37,132,14,160,37,194,76,182,76,141" href="polygone.html" alt="polygone">
<area shape="poly" coords="196,198,140,197,139,209,197,210,194,223,217,204,194,184" href="arrow.html" alt="flèche">
</map>


</center>
</font>
</body>
</html>
```

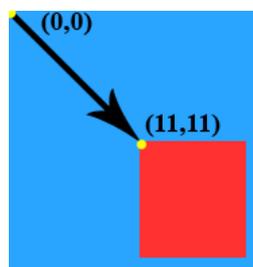
Enregistrer ce fichier sous le nom **images.html**.

Récupérer l'image dessin.png depuis "\\stock\_samba\ressources\2SEN\Sites WEB"

Ouvrir cette image dans l'utilitaire paint.

Promener la souris sur cette image et vérifier que les coordonnées d'un motif correspondent à celles mentionnées dans le code ci-dessus.

Les coordonnées sont fixées à partir du bord supérieur gauche de l'image :



<http://www.buvetteetudiants.com/cours/administrator/html-css/carte-cliquable.php>

